

# 軽井沢Cup競技方法

☆ 1 チーム 3 ペアによる団体戦

(予選：リーグ戦、決勝：トーナメント)

☆ 試合方法

6 ゲーム先取 ノーアドバンテージ

※ 3 チームのブロックは 8 ゲーム先取 ノーアドバンテージ

☆ ウォームアップ サービス 4 本

☆ セルフジャッジ

☆ No.1→No.2→No.3の順で試合を開始する。

☆ 当日、ケガや体調不良などでリタイヤした選手は、  
その日の復活はできないが、次の日回復すれば参加できる。

☆ 勝敗が決まっても全ポイント行う。  
(日没が近くなったら、勝敗決定後打ち切りとする場合がある)

☆ スコアボードの使い方は左から No.1→No.2→No.3  
スコアは 3 試合終了まで残す。

☆ コート内ベンチに選手 1 名、入ることができる。

☆ 1 試合ごとに勝者がスコアカードに結果を記入。  
1 対戦 (No.1・2・3 の 3 試合) 後、勝者チームがスコアカードにサイン  
をして進行に報告。

☆ リーグ戦終了後、ブロックの中のドロ番号の一番小さいチームが  
試合球を本部に返却する。