

軽井沢Cup競技方法

- ☆ 1 チーム 3 ペアによる団体戦
(予選：リーグ戦、決勝：トーナメント)
- ☆ 試合方法
6 ゲーム先取 ノーアドバンテージ
※ 3 チームのブロックは 8 ゲーム先取 ノーアドバンテージ
- ☆ ウォームアップ サービス 4 本
- ☆ セルフジャッジ
- ☆ No.1→No.2→No.3の順で試合を開始する。
- ☆ 当日、ケガや体調不良などでリタイヤした選手は、その日の復活はできないが、次の日回復すれば参加できる。
- ☆ 勝敗が決まっても全ポイント行う。
(日没が近くなったら、勝敗決定後打ち切りとする場合がある)
- ☆ スコアボードの使い方は左から No.1→No.2→No.3
スコアは 3 試合終了まで残す。
- ☆ コート内ベンチに選手 1 名、入ることができる。
- ☆ 1 試合ごとに勝者がスコアカードに結果を記入。
1 対戦 (No.1・2・3 の 3 試合) 後、勝者チームがスコアカードにサイン
をして進行に報告。
- ☆ リーグ戦終了後、ブロックの中のドロ番号の一番小さいチームが試合球を本部に返却する。