

ブロック大会競技方法

- ☆ 1チーム3ペアによる団体戦トーナメント、またはリーグ戦
- ☆ 6ゲーム先取 ノードバンテージ
- ☆ 試合前の練習は初回戦のみサービス4本
- ☆ オーダー用紙に出場選手名を記入し、対戦チームと交換して試合を開始してください。
- ☆ オーダー交換後は選手の変更、出場順の変更はできません。
- ☆ 1対戦終了ごとに勝者が本部にスコアを報告してください。

<トーナメント>

- ☆ 勝ったチームのキャプテンは終了後、速やかにボールを3缶まとめて本部に返却し、結果を報告してください。
- ☆ コンソレーションは申込制です。

<リーグ戦>

- ☆ 各コートにボールが準備されていますので、最初の試合はニューボール、次対戦からはセットボールを使用してください。

6名そろっていない場合

- ☆ 初回戦で試合開始時に6名そろっていない場合、試合を行えますが敗戦となり記録はNSとなります。トーナメントの場合は、コンソレーションに参加することができます。
- ☆ オーダー交換は、第1試合を不戦敗(0-6)とし、第2試合と第3試合を行ってください。交換前に、人数が足りないことを対戦チームに伝えてください。
- ☆ 途中、ケガや体調不良でリタイアしても、2勝すれば勝ち上がることができます。その場合、リタイアした当該選手はその日の復活はできませんが、翌日以降、回復すれば参加することができます。
- ☆ 申込登録をしていない選手や他チームとの選手の変更はできません。
- ☆ 7~8名登録のチームは、初回戦開始時に6名いればOKとし、はじめにいなかった選手もオーダー交換時にいれば、その試合に参加することができます。

大会当日の注意事項

- ☆ チームキャプテンは「遵守事項確認書」を人数分提出し、開始時間までに受付を済ませてください。
- ☆ 各チーム、前日にホームページにアップされる最新のOPを確認してください。
- ☆ 当日の試合結果はホームページ上で確認をお願いします。